



Troyer Field Target Rating System

Introdução

Brad Troyer pertence ao primeiro grupo de atiradores de Field Target nos EUA onde posteriormente esteve também envolvido em diversas funções organizativas, nomeadamente como Director de muitas provas de FT. Actualmente é o responsável pelo site <http://www.airguns.net/>.

Como tudo começou

Foi durante o período em que Troyer desempenhava as funções de Director de Provas, que se apercebeu dos problemas em controlar o nível de dificuldade de cada evento de Field Target que organizava. As provas oscilavam frequentemente entre o muito fácil e o muito difícil.

Para controlar esse problema, em 1996, Troyer acabou por desenvolver um método simples de classificação de alvos e provas com o objectivo de estimar a dificuldade de cada circuito de Field Target.

O método de classificação usado, rapidamente ganhou adeptos um pouco por todo o lado e grande receptividade junto da comunidade de Field Target. Com o passar dos anos o sistema foi tendo pequenas alterações de forma a melhorar o cálculo.

Em 2005, a AAFTA (America Airgun Field Target Association) publicou oficialmente o “**Troyer Rating System**” no seu site tornando o cálculo como um standard por toda a América.

(http://www.aafta.org/html/education/education_planning_coursedesign_difficulty.html)

Actualmente este cálculo é usado por muitos clubes de Field Target pelo mundo fora, permitindo por exemplo determinar e comparar níveis de dificuldade entre provas.



Troyer Field Target Rating System

Método de Cálculo

O **Troyer Rating** determina o nível de dificuldade dividindo a distância do alvo (Jardas) pelo tamanho do Kill Zone do alvo (inches) e multiplicado por um factor de dificuldade.

Troyer Rating = [Distância (yards) / Kill Zone Size (inches)] * Factor de dificuldade

Factor de Dificuldade

Tipo de Tiro	Factor de Dificuldade
Em Pé	1.75
Joelhos	1.5
Vento	1.25
Muito Alto ou Muito Baixo	1.25
Muito claro ou muito escuro	1.25
Tiros com mais de 45 Jardas (41 metros)	1.125

De forma a classificar a dificuldade de um alvo, o cálculo obtido na fórmula de Troyer terá de ser confrontada usando o seguinte matriz:

Alvos Individuais Níveis de Dificuldade	
Classificação	Troyer Rating
Fácil	0 a <20
Moderado	20 a <30
Difícil	30 a <40
Muito Difícil	>= 40



Troyer Field Target Rating System

De forma a atribuir uma classificação um circuito é necessário a **média de Troyer**.

A **média** é obtida através da soma de cada valor de Troyer (alvo a alvo) com a divisão pelo número de alvos. A média obtida é então confrontada contra o seguinte matriz para determinar o nível de dificuldade:

Média do Circuito Níveis de Dificuldade	
Classificação	Troyer Rating
Fácil	0 a <25
Moderado	25 a <30
Difícil	30 a <36
Muito Difícil	36 ou mais

Para facilitar o cálculo, podemos converter para metros as distâncias dos alvos e para milímetros os tamanhos dos Killzones, bastando para isso aplicar o valores de conversão.

Alguns exemplos do cálculo do Troyer

Distância do Alvo	Kill Zone (mm)	Factor Dificuldade	Troyer Rating
20m	40	1 (posição livre)	13.9 T
15m	15	1 (posição livre)	27.8 T
20m	25	1 (posição livre)	22.2 T
20m	25	1.75 (tiro em pé)	38.9 T
40m	40	1.75 (tiro em pé)	48.6 T

Bibliografia:

http://www.yequafieldtarget.com/docs/troyer_system.pdf

http://www.aafra.org/html/education/education_planning_coursedesign_difficulty.html

<http://www.airguns.net/>